

Expressão Dramática – Trabalho Final

“Desafio à Memória”

PROJETO: O “Desafio à Memória” é um jogo dinâmico, no sentido em que alia a memória visual aos sons e à dramatização, desafiando a temática dos estereótipos de género.

OBJETIVOS DO PROJETO: Sensibilizar numa idade precoce para as questões relacionadas com estereótipos de género, através de um jogo que se pretende dinâmico, interativo e divertido.

PÚBLICO-ALVO: Crianças dos 5 aos 10 anos

DESCRIÇÃO DO JOGO:

Conteúdo: (ver anexo)

- Baralho de 30 cartas (com ações fotografadas – rotinas/hobbies/profissões)
- Ampulheta
- Instruções

Instruções:

- Mínimo de jogadores: 4 jogadores (2 equipas);
- Objetivo do jogo: Encontrar o maior número de pares de cartas;
- Como jogar:
 1. Disponer as cartas, voltadas para baixo, numa superfície plana;
 2. Escolher a primeira equipa a jogar, sendo que um dos elementos dessa equipa volta uma carta sem mostrar ao(s) colega(s), vira a ampulheta e realiza a ação através de mímica/ som ou ambos, de modo a que o(s) colega(s) de equipa adivinhe(m) a ação representada;
 3. Identificada a ação representada na carta, no devido tempo, a equipa tenta encontrar o respetivo par e se o fizer à primeira tentativa fica com o par, passando à equipa seguinte. Caso contrário, voltam a colocar a carta na posição inicial e passam à próxima equipa, que deverá proceder da mesma forma e assim sucessivamente.

ANEXOS:



Img.1: Caixa do Jogo



Img.2: Cartas do Jogo